

Contrôle de langage C

Nom :

Prénom :

Pour chaque question, 3 réponses sont proposées. Une et une seule est correcte. A vous de la trouver et de **noircir la case correspondante**. Bonne réponse = +1 point. Pas de réponse = 0 point. Mauvaise réponse = -0.5 point.

| Questions | Réponses |
|--|---|
| 1. Quel était le langage précurseur du langage C ? | <input type="checkbox"/> Y <input type="checkbox"/> le Fortran <input type="checkbox"/> X <input type="checkbox"/> le langage B <input type="checkbox"/> le Basic |
| 2. <code>int a = 3 ^ 4 ;</code> | <input type="checkbox"/> élève 3 à la puissance 4 <input type="checkbox"/> fait un OU exclusif entre 3 et 4 <input type="checkbox"/> n'est pas une instruction C |
| 3. Quelle est la bonne syntaxe pour décaler de 8 bits à gauche l'entier a ? | <input type="checkbox"/> <code>b = 8 << a ;</code> <input type="checkbox"/> <code>b = lshift(a, 8) ;</code> <input type="checkbox"/> <code>b = a << 8 ;</code> |
| 4. Le programme complet : <pre>int main() { printf ("bonjour"); return 0; }</pre> | <input type="checkbox"/> donne une erreur à la compilation <input type="checkbox"/> donne une erreur à l'exécution <input type="checkbox"/> affiche bonjour |
| 5. Soit la déclaration <code>float tab[10];</code> Le premier réel du tableau est ... | <input type="checkbox"/> <code>*tab</code> <input type="checkbox"/> <code>&tab</code> <input type="checkbox"/> <code>tab</code> |
| 6. La ligne <code>printf ("%c", argv[2][0]) ;</code> du main de monProg exécuté ainsi : <code>monProg parametre</code> | <input type="checkbox"/> n'affiche rien <input type="checkbox"/> affiche p <input type="checkbox"/> peut provoquer un plantage |
| 7. Quelle est la taille en mémoire d'un long int ? | <input type="checkbox"/> ça dépend ... <input type="checkbox"/> 8 octets <input type="checkbox"/> 4 octets |
| 8. Suite à la déclaration <code>int * i;</code> | <input type="checkbox"/> <code>*i</code> est un pointeur <input type="checkbox"/> <code>*i</code> est un entier <input type="checkbox"/> <code>*i</code> est une adresse |
| 9. Suite à la déclaration <code>char tab[12];</code> | <input type="checkbox"/> <code>&tab</code> est l'adresse du tableau <input type="checkbox"/> <code>&tab</code> ne signifie rien <input type="checkbox"/> <code>&tab</code> est le pointeur sur le tableau |
| 10. Un des choix suivants n'est pas une bibliothèque standard du C | <input type="checkbox"/> <code>math</code> <input type="checkbox"/> <code>stdin</code> <input type="checkbox"/> <code>stdlib</code> |
| | <i>suite sur la page suivante...</i> |

| Questions | Réponses |
|---|---|
| 11. La syntaxe complète de la fonction main est ... | <input type="checkbox"/> int main(int argc, char argv*[]) <input type="checkbox"/> int main(int argc, char* argv) <input type="checkbox"/> int main(int argc, char* argv[]) |
| 12. Le programme complet : <pre>int main() { char a[2]="x"; char b[2]="y"; return (a[0] == b[0]); }</pre> | <input type="checkbox"/> comporte 2 erreurs <input type="checkbox"/> comporte 0 erreur <input type="checkbox"/> comporte 1 erreur |
| 13. Pour libérer une zone mémoire allouée dynamiquement en C, on utilise la fonction ... | <input type="checkbox"/> free <input type="checkbox"/> clear <input type="checkbox"/> delete |
| 14. L'expression <code>val char [32];</code> ; | <input type="checkbox"/> déclare un tableau <input type="checkbox"/> est syntaxiquement incorrecte <input type="checkbox"/> déclare une chaîne |
| 15. On compte dans les lignes suivantes : <pre>char s[10] ; int i ; scanf("%d, %s", &i, s) ;</pre> | <input type="checkbox"/> 2 erreurs de compilation <input type="checkbox"/> 0 erreur de compilation <input type="checkbox"/> 1 erreur de compilation |
| 16. Une variable globale est ... | <input type="checkbox"/> stockée dans la pile <input type="checkbox"/> static <input type="checkbox"/> initialisée avec des zéros par défaut |
| 17. La portée d'une variable locale est ... | <input type="checkbox"/> le bloc <input type="checkbox"/> le module <input type="checkbox"/> la fonction |
| 18. La ligne <code>int c = argv[1] + argv[2];</code> du main de monProg exécuté ainsi : <code>monProg 123 456</code> | <input type="checkbox"/> affecte 579 à c <input type="checkbox"/> affecte une valeur indéterminée à c <input type="checkbox"/> donne une erreur à la compilation |